

**CONCURSUL INTERJUDETEAN DE MATEMATICA MICUL ARHIMEDE-2016**  
**Clasa a III-a**  
**Barem**

**Total puncte: 100, după cum urmează: 10p. - din oficiu + 50p. – partea I + 40p. –partea a II-a**

**PARTEA I**

Se punctează doar rezultatul:

-pentru fiecare răspuns corect se acordă punctaj maxim – 5p.,

-pentru fiecare răspuns greșit se acordă 0p.

Nu se acordă punctaje intermediare.

<b>Nr. item</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Rezultat</b>	<b>E</b>	<b>B</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>E</b>	<b>D</b>

**PARTEA a II-a**

Pentru orice soluție corectă se acordă punctaj maxim corespunzător.

Pentru raționament corect, dar calcul eronat, se acordă jumătate din punctajul corespunzător operației .

**Item 1- 20 puncte**

<b>Rezolvare</b>	<b>Punctaj</b>
Găsirea numerelor: 834,643,462	3 nr.x4p.=12 p.
Calcularea sumei: $834+643+462=1939$	8p.
<b>TOTAL</b>	<b>20 p</b>

**Item 2- 20 puncte**

<b>Rezolvare</b>	<b>Punctaj</b>
Sfertul sumei care le mai trebuia, adică al lui 24: $24 : 4 = 6$	5 p.
Dublul sfertului lui 24: $6 \times 2 = 12$	5 p.
Suma avută de cei doi: $12+42= 54$	5 p.
Pretul jucariei: $24+54=78$	5 p.
<b>TOTAL</b>	<b>20 p</b>